

Preveo: Aleksandar Blagojević mblagz@gmail.com

Pravila za Evropska Wushu Sanda Takmičenja

SADRŽAJ

Poglavlje 1 Generalna pravila

Članak 1 Tipovi Takmičenja

Članak 2 Sistemi Takmičenja

Članak 3 Kvalifikacije i Uslovi

Članak 4 Kategorije

Članak 5 Merenje

Članak 6 Žreb

Članak 7 Dres i Zaštitna oprema

Članak 8 Protokol Takmičenja

Članak 9 Uobičajeno

Članak 10 Ostale odredbe u takmičenju

Poglavlje 2 Zvaničnici i dužnosti

Članak 11 Zvaničnici

Članak 12 Pomoćno Osoblje

Članak 13 Duties of Contest Officials

Poglavlje 3 Apelacioni žiri i njihove dužnosti

Članak 14 Sastav apelacionog žirija

Članak 15 Dužnosti apelacionog žirija

Članak 16 Procedure i uslovi žalbi

Poglavlje 4 Metode borbi, kriterijumi bodovanja i kazne

Članak 17 Metode borbi

Članak 18 Zabranjene zone

Članak 19 Bodovne zone

Članak 20 Nedoovoljene metode

Članak 21 Kriterijumi bodovanja

Članak 22 Prekršaji i kazne

Članak 23 Zaustavljanje takmičenja

Poglavlje 5 Pobjeda i Postavka

Članak 24 Pobjednik i gubitnik

Članak 25 Postavka

Poglavlje 6 Organizacija takmičenja i beleške

Članak 26 Organizacija takmičenja

Članak 27 beleške

Poglavlje 7 Pozivi i gestovi

Članak 28 Pozivi i gestovi platformskih sudija

Članak 29 gestovi linijskih sudija

Poglavlje 8 Borilišta i oprema

Članak 30 Borilište

Članak 31 Oprema

POGLAVLJE 1

GENERALNA PRAVILA

Članak 1 - Tipovi takmičenja

Sanda takmičenja je podeljeno u timsko takmičenje i individualno takmičenje.

Članak 2 - Sistemi takmičenja

2.1 Sanda takmičenje se sprovodi u okviru razigravanja ili eliminacionog sistema.

2.2 Svaki Sistem se sastoji od tri dvominutne runde sa jednim minutom odmora između rundi.

Pobednik dve runde je pobednik meča.

Članak 3 - Kvalifikacije

3.1 Takmičar mora imati pasoš izdat od strane zemlje ili regiona koji predstavlja.

3.2 Seniori moraju imati od 18-35 punih godina a junior od 15-18 punih godina u vreme takmičenja.

3.3 Takmičar mora biti osiguran i imati seretifikat osiguranja kod sebe.

3.4 Takmičar mora posedovati zdravstveno uverenje u kome se nalazi elektroencefalogram (EEG), elektrokardiogram (EKG), krvni pritisak i broj otkucaja srca. Lekarski pregled mora biti urađen najkasnije 20 dana pre registracije takmičara.

Članak 4 Kategorije po težini

4.1 48kg kategorija (ispod \leq 48kg)

4.2 52kg kategorija ($>$ 48kg \leq 52kg)

4.3 56kg kategorija ($>$ 52kg \leq 56kg)

4.4 60kg kategorija ($>$ 56kg \leq 60kg)

4.5 65kg kategorija ($>$ 60kg \leq 65kg)

4.6 70kg kategorija ($>$ 65kg \leq 70kg)

4.7 75kg kategorija ($>$ 70kg \leq 75kg)

4.8 80kg kategorija ($>$ 75kg \leq 80kg)

4.9 85kg kategorija ($>$ 80kg \leq 85kg)

4.10 90kg kategorija($>$ 85kg \leq 90kg)

4.11 Preko 90kg kategorija (> 90kg)

Članak 5 - Merenje

5.1 Merenje vrši glavni matičar u saradnji sa zaposničarem uz nadzor žirija za žalbe.

5.2 Samo se akreditovani takmičari mere i pri tome moraju pokazati svoje pasoše.

5.3 Takmičari se mere na određenom mestu u određeno vreme, u donjem vešu (Ženski takmicati mogu imati odeu uz telo za vreme merenja).

5.4 Merenje se počinje sa lakšim kategorijama, svako merenje kategorija traje sat vremena. Takmičaru koji nadmašuje njegovu kategoriju i ne uspe da smanji svoju težinu u predviđenom roku neće biti dozvoljeno da se takmiči u bilo kom od narednih takmičenja.

Članak 6 - Žreb

6.1 Žreb izvodi grupa zapisničara u prisustvu predsednika žirija za žalbe, vrhovnog sudije, timskih trenera i vođa timova.

6.2 Žreb se počinje nakon prvih merenja i to od najlakše kategorije. Kategorije sa samo jednim takmičarom će biti isključene iz takmičenja.

6.3 Timski treneri ili vođe timove izvlače konkurente za svoje timove

Članak 7 - Dres i zaštitna oprema

7.1 Takmičari moraju nositi bokserske rukavice, zaštitnu kapu, zaštitni grudnjak, stitnike za noge, zaštitnu školjku (ispod šorca), kao i svopstvenu gumu za zube. Takmičarska zaštitna oprema mora biti crvene ili crne boje.

7.2 Takmičari moraju nositi majicu i šorc u istoj boji kao i njihova zaštitna oprema. Ženski takmičari mogu nositi donji veš uz telo – body.

7.3 Težina rukavica mora biti 230 grama za kategorije do 65kg (kao i za ženske i juniorske kategorije), dok za kategorije iznad 70kg rukavice teže 280 grama.

Članak 8 Protokol takmičenja

8.1 Takmičari moraju pozdraviti publiku kada budu prozvani.

8.2 Svaka runda počinje pozdravom na platform sa obe strane svojim trenerima koji ce uzvratiti pozdrav.

8.3 Svaki nastup počinje razmenom pozdrava izmedju takmičara.

8.4 Pre najave rezultata, takmičari će zamenuti svoje pozicije, da bi nakon objave rezultata pozdravili protivnika, sudije koji odgovaraju pozdravom, zatim protivničkog trenera koji isto odgovara pozdravom.

8.5 Borci pozdravljaju linijske sudije prilikom menjana pozicija pre objava rezultata.

Članak 9 - Uobičajeno

9.1 Takmičar koji nije u stanju da se takmiči zbog povrede ili bolesti, mora dokazati to lekarskim uverenjem, ili takmičar koji se ne kvalifikuje za takmičenje usled veće kilaže od prijavljene, neće mu biti dozvoljeno da se takmiči u narednim takmičenjima. Međutim, njegovi rezultati ostvareni u predhodnim plasmanima će se računati.

9.2 Ako je takmičar van svoje klase njegov trener može, radi bezbednosti, pokazati podrazumevanu ploču. Takmičar takođe može podići ruku i zatražiti istu.

9.3 Takmičar koji nije prisutan na merenju, ili koji ne odgovori na tri prozivke pre meča, ili koji napusti takmičenje posle prozivke bez dozvole i ne pojavi se tokom trajanja takmičenja. Ovo će se smatrati neosnovanoj podrazumevanoj vrednosti.

9.4 Takmičar koji načini neosnovanu podrazumevanu vrednos će otkazati svoje rezultate.

Članak 10 - Ostale odredbe u takmičenju

10.1 Svi zvaničnici na dužnosti moraju biti skoncentrisani na posao, bez priče. Svoja mesta smeju napuštati samo uz dozvolu sudija.

10.2 Svi timovi koji učestvuju moraju se pridržavati pravila i poštovati odluke sudija. Zabranjeno je prepirati se, psovati, gađati ili na bilo koji drugi način izražavati nezadovoljstvo. Takmičarima nije rozvoljeno da izađu pre objavljivanja rezultata (osim u slučajevima za hitnu pomoć).

10.3 Tim trener i doktor mogu sedeti na određenom mestu i mogu masirati i davati instrukcije svojim borcima samo tokom pause između rundi.

10.4 Doping je strogo zabranjen. Difuzija kiseonika je zabranjena tokom odmora između rundi.

POGLAVLJE 2 ZVANIČNICI I NJIHOVE DUŽNOSTI

Članak 11 – Zvaničnici

11.1 Postoji (1) jedan glavni sudija i (1) jedan do (2) dva pomoćnika glavnog sudije.

11.2 Žiri se sastoji od (1) jednog glavnog sudije, (1) asistenta glavnog sudije, (1) platformskog sudije, (1) zapisničar, (1) merilac vremena i (3) tri do (5) pet linijskih sudija.

11.3 Jedan (1) glavni planer – zapisničar.

11.4 Jedan (1) glavni matičar.

Članak 12 – Pomoćno osoblje

12.1 Četiri (4) planera - zapisničara

12.2 Tri (3) do pet (5) matičara

12.3 Dva (2) do tri (3) lekara

12.4 Jedan (1) do dva (2) One (1) to two (2) spikera

Članak 13 – Dužnosti zvaničnika

13.1 Glavni sudija će:

13.1.1 Organizovanje svih zvaničnika da prouče pravila i propise takmičenja, kao i da savladaju metode suđenja.

13.1.2 Uveriti se da je sve spremno za takmičenje počev od platforme, oprema za suđenje, pa sve do merenja i samog žreba.

13.1.3 Srediti problem u skladu sa pravilima i propisima, ali bez ikakv moći da ih modifikuje.

13.1.4 Obezbediti smernice za žiri u takmičenju i zameniti zvaničnike ukoliko je to potrebno.

13.1.5 Obavestiti sudije, glavnog planera / zapisničara i spikera ako je došlo do bilo kakve promene u rasporedu takmičenja, a odnosi se na neosnovane uobičajenu vrednost.

13.1.6 Imaju pravo da donesu konačnu odluku kada nastane nesporazum u žiriju.

13.1.7 obraćati pažnju na to da li se zvaničnici pridržavaju i sprovode pravila po pravilima i propisima.

13.1.8 Ispitati, potpisati i objaviti rezultate takmičenja.

13.1.9 Podneti zaavršni pismeni izveštaj organizacionom odboru.

13.2 Pomoćnik glavnog sudije pomaže glavnom sudiji i može delovati umesto njega u odsustvu glavnog sudije.

13.3 Glavni sudija žirija:

13.3.1 Organizuje svoj žiri u njegovom radu.

13.3.2 Nadgleda i usmerava rad sudija, merioca vremena i zapisničara.

13.3.3 Zvižditi kao naznaka za ispravku, pre objavljivanja konačnih rezultata ukoliko je platformski sudija napravio propust ili loše napravio lošu procenu.

13.3.5 Objaviti rezultat na kraju svake runde da bi se odlučio pobednik.

13.3.6 Baviti se pitanjima kao što su apsolutna pobeda, ispadanje, kazne i prisilno brojanje takmičara na platform i zapisničarskim zapisima.

13.3.7 Pregledati i potpisati rezultate na kraju svakog meča.

13.4 Pomoćnik glavnog sudije žirija će pomoći glavnom sudiji žirija i obavljati druge zadatke istovremeno ako je to neophodno.

13.5 Platformski sudija će:

13.5.1 Proveriti zaštitnu opremu boraca radi sigurnosti u borbama.

13.5.2 Voditi borbe razgovorima i gestovima.

13.5.3 Donošenja odluka o padovima, ispadanjima, kaznama, prisilnom brojanju i pozivu za prvu pomoć.

13.5.4 Objavljuje rezultat meča.

13.6 Linijske sudije će:

13.6.1 Dodeljivati poene takmičarima u skladu sa pravilima.

13.6.2 Prikazati rezultate istovremeno i odmah na signal glavnog sudije žirija na kraju svake runde.

13.6.3 Potpisati zapisnik na kraju svakog meča, koji se čuva za pregled i verifikaciju.

13.7 Zapisničar će:

13.7.1 Popuniti obrazce boraca pažljivo pre takmičenja.

13.7.2 Učestvuje u merenju takmičara i zapisuje težinu takmičara u statističkom grafikonu meča.

13.7.3 Zapisuje broj upozorenja, opomena, prisilnih brojanja i ispadanja u skladu sa gestovima i pozivima platformskog sudije.

13.7.4 Odlučiti pobednika svake runde po odlukama linijskih sudija i obavestiti glavnog sudiju žirija.

13.8 Merilac Vremena:

13.8.1 Proveriti gong i štoperice pre takmičenja.

13.8.2 Voditi evidenciju o proteklom vremenu tokom borbe, tokom stopiranja i vremenu između rundi.

13.8.3 Kada računarski bodovni system nije dostupan, duva u pištaljku deset (10) sekundi pre početka svake runde i udara u gong da objavi kraj iste.

13.8.4 Pročitati odluke linijskih sudija.

13.9 Glavni planer – zapisničar će:

13.9.1 Je odgovoran za pregledanje akreditacija takmičara i ulaznih formi.

13.9.2 Organizovanje ceremonijalnog žreba i plana takmičenja.

13.9.3 Pripremiti razne forme koje će se koristiti tokom takmičenja, kao i provera rezultata takmičara kako bi se utvrdila njihova pozicija.

13.9.4 Zapisivanje i objava rezultata svih mečeva.

13.9.5 Prikupljanje podataka za statistiku i kompilaciju rezultata.

13.10 Planer - zapisničar će obavljati one dužnosti koje mu odredi glavni planer - zapisničar.

13.11 Glavni matičar će:

13.11.1 Biće odgovoran za merenje takmičara.

13.11.2 Biće odgovoran za pripremu zaštitne opreme i očluvanje ite tokom takmičenja.

13.11.3 Pozivanje takmičara za prozivke dvadeset (20) minuta pre početka takmičenja.

13.11.4 Prijaviti glavnom sudiji odmah slučaj odsustva ili neosnovanu podrazumevanu vrednost.

13.11.5 Proveriti dres i zaštitnu opremu takmičara.

13.12 Matičar će izvršavati zadatke koje mu odredi glavni matičar.

13.13 Spikeri će:

13.13.1 Podeliti sa publikom ideju o generalnim pravilima i propisima takmičenja.

13.13.2 Predstaviti sudije i takmičare.

13.13.3 Objaviti rezultate takmičenja.

13.14 Lekari će:

13.14.1 Proveriti lekarska uverenja takmičara.

13.14.2 Sprovesti antidoping testove u saradnji sa ekspertima

13.14.3 Sprovesti selektivne preglede među takmičarima pre takmičenja.

13.14.4 Obezbediti usluge prve pomoći povređenim ili bolesnim takmičarima tokom takmičenja.

13.14.5 Ispitati slučaj povrede prouzrokovane faulovima.

13.14.6 Biti odgovoran za medicinski nadzor i predlaganje glavnom sudiji na vreme da suspenduje povređene ili bolesne takmičare iz konkurencije.

POGLAVLJE 3 APLEACIONI ŽIRI I NJEGOVE DUŽNOSTI

Članak 14 – Sastav apelacionog žirija

Apelacioni žiri se sastoji od jednog (1) predsednika, jednog (1) zamenika predsednika kao i tri (3) ili pet (5) članova.

Članak 15 – Dužnosti apelacionog žirija

15.1 Apelacioni žiri će raditi pod vođstvom organizacionog odbora takmičenja, koji je uglavnom odgovoran za nadzor međunarodnog takmičenja (o stvarima kao što su: provera borilišta i objekti, oprema, planiranje, žreb, merenje takmičara, grupisanje zvaničnika i raspored njihovog rada). Apelacioni žiri nadzire rad zvaničnika. U slučaju bilo očigledno nepravednog ponašanja ili netačne presude, žiri ima pravo da izda upozorenja zvaničnicima, dok u ozbiljnijim slučajevima može da predloži tehničkom odboru IWUF-a da zvanicnike udalji sa njihovih funkcija kako bi se obezbedilo nesmetano odvijanje takmičenja.

15.2 Apelacioni žiri će se baviti žalbama podnetim od strane takmičarskih timova, što se odnosi na nesaglasnostima sa odlukama sudija koja se odnose na propise i pravila takmičenja. Takve žalbe će biti ograničene na odluke koje se odnose na žalbe timova.

15.3 Apelacioni žiri će rukovati žalbama odmah nakon što ih primii uredno će obavještavati zabrinute strane.

15.4 Apelacioni žiri će istražiti slučaj, čak može i pregledati snimke meča ukoliko je potrebno. Može sazivati sastanke i pozvati oštećenu stranu da prisustvuje, ali bez prava glasanja. Sastancima mora prisustvovati više od polovine sastava apelacionog žirija. One odluke za koje se odluči više od polovine žirija biće uvažene i stupiće na snagu istog momenta. U slučaju neresenog glasanja, predsedavajući ima pravo da donese konačnu odluku.

15.5 Članovi apelacionog žirija moraju se povući iz diskusija i glasanja o pitanjima u kojima je uključena i njihova zemlja ili region.

15.6 Posle stroge i pažljive ponovne istrage problema podnete žalbe, prvobitna odluka ostaje ne promenjena ako se utvrdi da je ispravna. Ako se utvrdi da je odluka pogrešna, apelacioni žiri će zahtevati od tehničkog odbora IWUF-a da se pozabavi zvaničnicima koji su doneli pogrešne procene. Međutim rezultat ostaje nepromenjen, a odluka apelacionog žirija ostaje konačna.

Članak 16 - Procedure i uslovi žalbi

16.1 Tim koji učestvuje i ne slaže se sa odlukom sudije može podneti žalbu i pisanoj formi preko svog predstavnika ili trenera apelacionom žiriju u roku od 15 minuta nakon izrečene presude uz naknadu od 100\$ Američkih dolara. Naknada će biti vraćena ukoliko se dokaže da je žalba opravdana. Ukoliko se utvrdi da je žalba ne opravdana, odluka ostaje ne promenjena a naknada neće biti vraćena.

16.2 Svi timovi će poštovati pravosnažne odluke apelacionog žirija. Stroge mere će biti preduzete, prema težini predmeta i relevantnih pravila IWUF-a, protiv onih koji budu pravili probleme zbog neposlušnosti odluke.

POGLAVLJE 4

METODE BORBI, KRITERIJUMI BODOVANJA I KAZNE

Članak - 17 Metode borbi

Sve napadačke i odbrambene tehnike sande mogu se koristiti u borbi.

Članak 18 – Zabranjene metode

20.1 Napadi glavom, laktom ili laktom, ili uvijanje protivnikovih zglobova

20.2 Prisiljavanje protivnika da se saplete, ili padne gurajući

20.3 Udaranje u glavu protivnika, na bilo koji način dok je dole.

Članak 19 - Zabranjene oblasti

Zadnji deo glave, vrat I međunožje.

Članak 20 - Bodovne oblasti

Glava, trup i butane.

Članak 21 - Scoring Criteria

21.1 Takmičaru se dodeljuje dva (2) poena kada:

21.1.1 Protivnik padne sa platforme;

21.1.2 Stoji dok njegov protivnik pada;

21.1.3 Udari protivnikovu glavu ili trup tehnikom noge;

21.1.4 Kada namerno padne samo da bi ga protivnik propratio i on sam pao

21.1.5 Kada protivniku se krene prisilno odbrojavanje;

21.1.6 Kada protivnik dobije upozorenje;

21.2 Takmičaru se dodeljuje jedan (1) poen kada:

21.2.1 Udari protivnika u glavu ili trup tehnikom ruke;

21.2.2 Udari protivnikovu butinu sa tehnikom noge;

21.2.3 Padne posle protivnika:

21.2.4 Protivnik padne padom takmičara i ne može da stane na noge;

21.2.5 Kada protivnik ne uspe da napadne u roku od osam (8) sekundi nakon
odredjenog napada takmičara;

21.2.6 Protivnik ne uspe da se vrati na noge u roku od tri (3) sekunde nakon namernog
pada;

21.2.7 Protivnik dobije opomenu.

21.3 Takmičaru se ne dodeljuje nijedan poen kada:

21.3.1 Tehnika koju uradi nije čista i efikasna;

21.3.2 Obojica padnu dole ili sa platforme u isto vreme;

21.3.3 Protivnik padne namerno u smislu tehnike;

21.3.4 Udari protivnika u klinču.

Članak 22 – Faulovi i Kazne

22.1 Faulovi

22.1.1 Kada takmičar učini tehničku grešku

- 1) Kada pasivno drži ili beži od protivnika;
- 2) Kada podigne ruku tražući da zaustavi borbu dok nije u prednosti;
- 3) Kada namerno odlaže borbu;
- 4) Kada se nepristojno obraća prema sudijama i ne poslušava sudijine odluke;
- 5) Kada ne nosi gumu za zube ili je pljune, ili kada opusti zaštitnu opremu namerno; i
- 6) Kada ne poštuje protokol.

22.1.2 Takmičar uradi ličnu grešku kada:

- 1) Kada napadne protivnika pre "Kaishi (Start, Počni)!" opozova ili posle "Ting (Stop, Stani)!" opozova
- 2) Kada udari protivnika u ne dozvoljenim oblastima;
- 3) Kada udari protivnika zabranjenom metodom.

22.2 Kazne

22.2.1 Opomena će biti data za tehničku grešku.

22.2.2 Upozorenje će biti dato za ličnu grešku.

22.2.3 Takmičar sa tri (3) lične greške će biti diskvalifikovan iz borbe.

22.2.4 Takmičar koji namerno teško povredi protivnika će biti diskvalifikovan sa takmičenja, a njegovi rezultati anulirani.

22.2.5 Takmičar koji koristi ne dozvoljene supstance ili udiše kiseonik tokom odmora će biti diskvalifikovan sa takmičenja a njegovi rezultati anulirani.

Članak 23 - Zaustavljanje borbe

Borba će biti zaustavljena ako:

23.1 Takmičar padne na ili sa platforme (osim namernog pada);

23.2 Kada je takmičar kažnjen;

23.3 Kada je takmičar povređen.

- 23.4 Kada takmičari drže jedan drugoga u klinču više od dve (2) sekunde a ne rade efikasne tehnike, ili uopšte ne napadaju, ili pasivno beže;
- 23.5 Kada takmičar namerno padne i ne ustane nakon tri (3) sekunde;
- 23.6 Kada takmičar podigne ruku tražeći da zaustavi borbu zbog objektivnih razloga;
- 23.7 Kada glavni sudija ispravi pogrešnu procenu ili propust.
- 23.8 Kada iskrse problem ili opasan incident na platformi;
- 23.9 Kada je takmičenje prekinuto zbog nepredviđenih problema sa osvetljenjem ili oblasti takmičenja; i
- 23.10 Kada ne započne nijedan napad osam (8) sekundi posle imenovanog napada.

POGLAVLJE 5 POBEDA I POSTAVKA

Članak 24 – Određivanje pobeda i poraza

24.1 Apsolutna pobeda

24.1.1 U jednostranim mečevima, tehnički jači takmičar će biti proglašen pobednikom od strane platformskog sudije uz odobrenje ostalih sudija.

24.1.2 Tokom meča, takmičar čiji je protivnik nokautiran i ne uspe da se podigne na noge u narednih deset (10) sekundi usled teškog udarca (osim lične greške) ili koji je uspeo da se osнови na noge ali je u nenormalnom stanju svesti, biće proglašen kao pobednik meča.

24.1.3 Tokom meča, takmičar čijem je protivniku tri puta brojano vreme usled dobijanja teških udarca (osim za lične greške), će biti proglašen pobednikom meča.

24.2 Određivanje pobednika runde:

24.2.1 Rezultat svake runde biće odlučен od strane linijskih sudija.

24.2.2 Tokom runde, takmičar čijem se protivniku dva (2) puta brojalo usled zadatih teških udaraca (osim lične greške), biće proglašen pobednikom runde.

24.2.3 Tokom runde, takmičar čiji protivnik padne sa platform dva (2) puta, biće proglašen pobednikom runde.

24.2.4 U slučaju jednakog broja bodova u rundi pobednik će biti odlučен po sledećem redosledu:

- 1) Takmičar sa manje upozorenja će biti proglašen pobednikom.

- 2) Takmičar sa manje opomena će biti proglašen pobednikom.
 - 3) Takmičar sa manjom težinom na dan takmičenja biće proglašen pobednikom.
- 24.2.5 U slučaju da ostane nerešeno, runda se proglašava nerešenom.

24.3 Određivanje pobednika meča

- 24.3.1 Takmičar koji pobedi u dve runde biće proglašen pobednikom meča.
- 24.3.2 Tokom borbe, ukoliko je takmičar povređen ili bolestan (sa overenim lekarskim pregledom) i ne može da nastavi takmičenje, protivnik se proglašava pobednikom meča.
- 24.3.3 Tokom borbe, ako takmičar iscenira povredu uz prekršaj protivnika, a da se ta povreda kasnije utvrdi kao lažna uz nadzor medicinskog osoblja, oštećena strana će biti proglašena pobednikom.
- 24.3.4 Takmičar koji je povređen od strane protivnika faulom i, uz potvrdu medicinskog osoblja, može nastaviti borbu, biće proglašen pobednikom meča, ali će mu biti zabranjeno naknadno takmičenje.
- 24.3.5 Pod grupnom sistemom jednak broj rundi osvojen sa obe strane u meču, rezultat će biti proglašen nerešenim.
- 24.3.6 Pod sistemom eliminacije, jednak broj rundi će biti rukovan po sledećem:
 - 1) Takmičar sa manjim brojem upozorenja će biti proglašen pobednikom.
 - 2) Takmičar sa manje opomena biće proglašen pobednikom, ukoliko rezultat ostane nerešen odigraće se još jedna runda.

Članak 25 - Postavljanje

25. 1 Postavljanje pojedinaca:

- 25.1.1 Po eliminacionom sistemu plasman se direktno odlučuje iz rezultata.
- 25.1.2 Po grupnom sistemu, takmičar sa većim brojem bodova se stavlja na veće mesto. U slučaju nerešenog rezultata dva ili više takmičara, njihova mesta će biti određena po sledećem redosledu prvenstva:
 - 1) Takmičar sa manje izgubljenih rundi će biti postavljen na veće mesto.
 - 2) Takmičar sa manje upozorenja biće postavljen na veće mesto.
 - 3) Takmičar sa manje opomena biće postavljen na veće mesto.
 - 4) Takmičar sa manjom kilažom na dan žreba biće postavljen na veće mesto, ukoliko nerešeno takmičari će deliti to mesto.

25.2 Postavljanje timova

- 25.2.1 Bodovi za postavljanje:
 - 1) Prvih osam mesta u svakoj kategoriji biće nagrađeni sa 9,7,6,5,4,3,2 i 1 bod odnosno.
 - 2) Prvih šest mesta u svakoj kategoriji biće nagrađeno 7, 5, 4, 3, 2 i 1 bod odnosno.
- 25.2.2 ako se dva ili više timova dodeli jednak broj bodova, plasman će biti utvrđen po sledećem redosledu prvenstva:
 - 1) Tim sa više pojedinačnih šampiona biće postavljen na veće mesto, ukoliko ostane nerešeno, tim sa više drugoplasiranih individualaca biće postavljen na veće mesto, i tako dalje i dalje.
 - 2) Tim sa manje upozorenja će biti postavljen na veće mesto.
 - 3) Tim sa manje opomena će biti postavljen na veće mesto.

Ukoliko ostane nerešeno, timovi će deliti to mesto.

POGLAVLJE 6 ORGANIZACIJA TAKMIČENJA I BELEŠKE

Članak 26 – Organizacija takmičenja

26. 1 Pripreme za organizaciju

26.1.1 Proučiti propise za

- 1) Tipove i metode takmičenja
- 2) Raspored takmičenja
- 3) Klasifikaciju težine
- 4) Prihvatljivost učešća i broja učesnika
- 5) Metode postavljanja i dodela nagrada

26.1.2 Pregled ulaznih oblika (Tabela 1)

26.1.3 Statistika učesnika svih kategorija težine

26.2 Opšte smernice

26.2.1 All Sve pripreme se vrše u skladu sa pravilnikom i na osnovu ulaznih oblika i opšti raspored takmičenja.

26.2.2 Takmičenja iste kategorije i runde trebaju biti srazmerno koncentrisana i raspoređena ravnopravno.

26.2.3 Najviše dve (2) borbe (u različitim sesijama) mogu se organizovati za takmičara u jednom danu.

26.2.4 Takmičenja u istoj sesiji će započeti sa lakim kategorijama.

26.3 Metode pripreme

26.3.1 Rasporediti runde takmičenja i broj borbi u skladu sa sistemom takmičenja.

26.3.2 Sastaviti raspored takmičenja (Tabela 2).

26.3.3 Rasporediti runde svake kategorije (Tabela 3).

26.3.4 Sastaviti program za sve borbe

26.3.5 Pod sistemom eliminacije, metod "žreb odlučuje neparnost" se može prisvojiti.

Članak 27 – Beleženje

27.1 Sporedne sudije će beležiti poene date svakom takmičaru prema kriterijumu bodovanja i odlukama sudije platforme.

Na kraju svake runde će uneti poene takmičara u bodovnu tabelu (Tabela 4).

27.2 Beležnik će voditi posebnu evidenciju o opomenama, upozorenjima, diskvalifikacijama pasivnosti i prisilnog brojanja (Tabela 5).

27.3 Pod grupnim sistemom zapisničarska grupa će uneti rezultate svake borbe u tabelu bodovanja, sa dva poena pobjedniku, nula poena gubitniku i po jedan poen ako je borba izjednačena. Pobjedniku će se podrazumevano dodeliti dva poena, a gubitniku nula poena.

Sanda Competition Entry Form (Table 1)

Country/Region:

Team Leader:

Coach:

Doctor:

No.	Name	Sex	Birth y/m	Body- weight	48kg	52kg	56kg	60kg	65kg	70kg	75kg

Date: ____ (year)/ ____ (month)/ ____ (day)

Seal of Hospital:

Seal of Association:

Sanda Competition Schedule (Table 2)

Time		Weight Category	Round No.	Bout No.	Notes
Date	Morning	kg Category	()		
		kg Category	()		
		kg Category	()		
	Evening	kg Category	()		
		kg Category	()		
		kg Category	()		
Date	Morning	kg Category	()		
		kg Category	()		
		kg Category	()		
	Evening	kg Category	()		
		kg Category	()		
		kg Category	()		
Date	Morning	kg Category	()		
		kg Category	()		
		kg Category	()		
	Evening	kg Category	()		
		kg Category	()		
		kg Category	()		

Takmičenje sa samo jednom grupom (3 osobe) (Tabela 3)

1. Runda	2. Runda	3. Runda
1—0	1—3	1—2
2—3	0—2	3—0

Broj osoba=n, Broj rundi = n- 1, Broj borbi= $N(n-1)/2$

Takmičenje sa samo jednom grupom (3 osobe)

1. runda	2. runda	3. runda

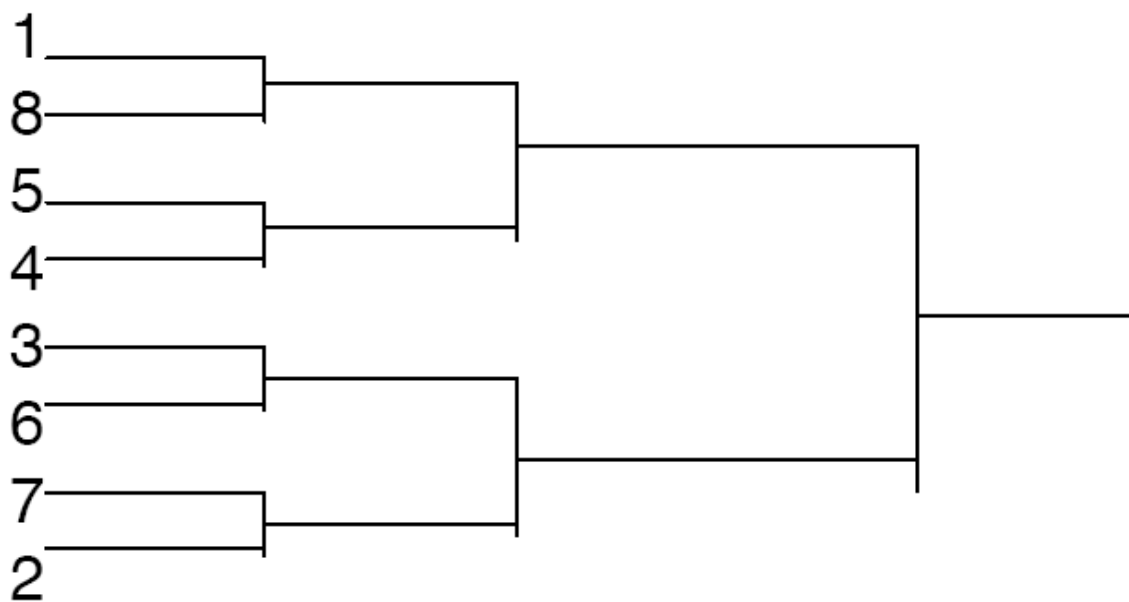
1---0	1---3	1---2
2---3	0---2	3---0

Broj osoba = n, Broj rundi = n-1,
Number of bouts = $N(n-1)/2$

Kada je n paran broj, broj rundi je: n- 1
Kada je n neparan broj, broj rundi je: n

Nokaut konkurencija (8 osoba)

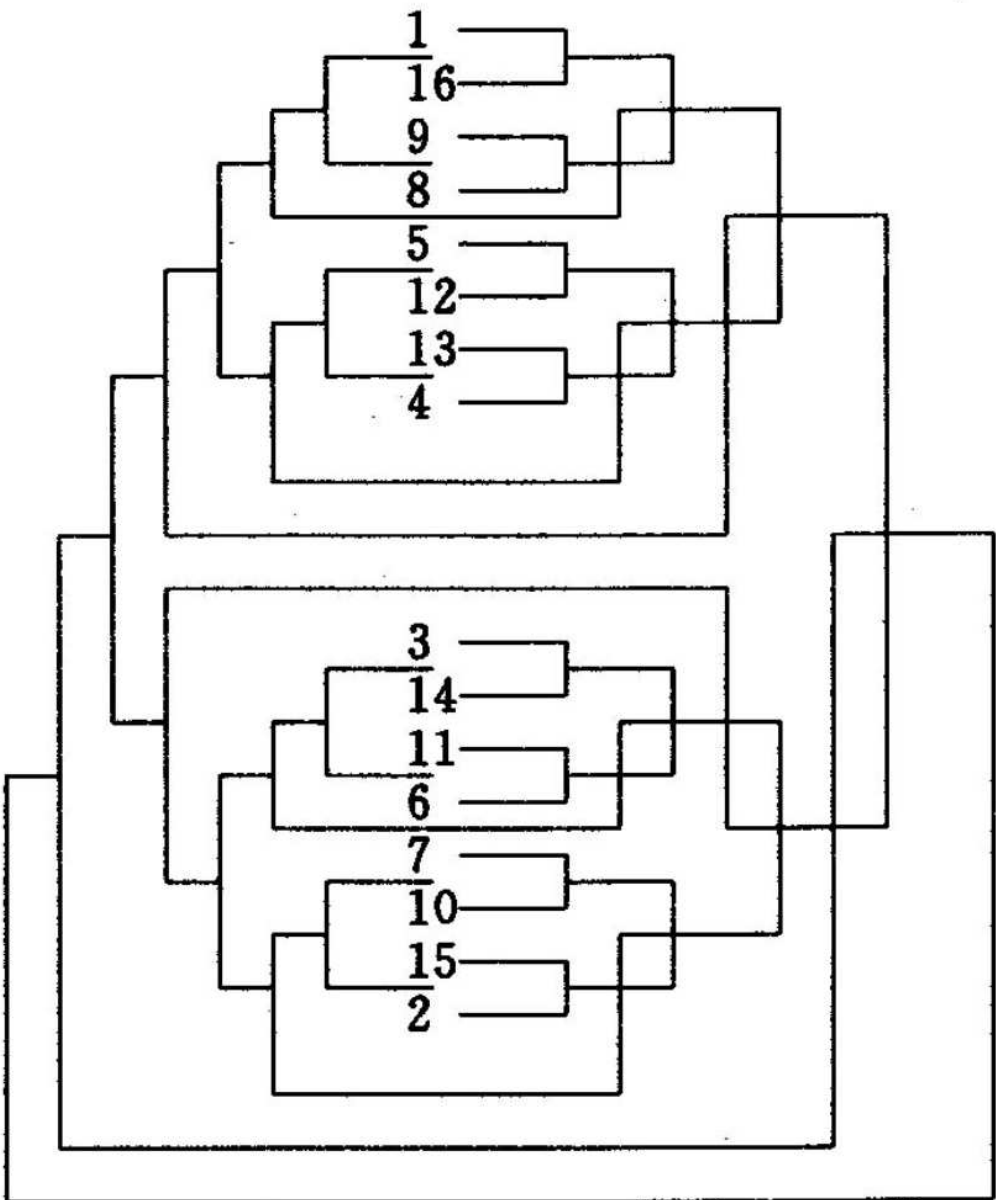
Broj borbi = n - 1 (n je broj osoba)



Nokaut repesaž konkurencija (16 osoba)

Broj rundi = $2n$ (n je kvadriran i pomnožen koeficijentom 2)

Broj borbi = $2n - 2$ (n broj osoba)



Sideline Judges' Scorecard (Table 4)

Category _____

Judge Number _____

Color	Name	Country/ Region	1 st Round	2 nd Round	3 rd Round
Red					
Black					
Remarks					

Signature: _____

Date of contest: _____ (year)/ _____ (month) _____ (day) Bout No. ____

Recorder's Chart (Table 5)

Category: _____ Red: _____ Weight: _____

Black: _____ Weight: _____

Penalty Name	警告	劝告	强制读秒	Off	Side-line Judge (1)	Side-line Judge (2)	Side-line Judge (3)	Side-line Judge (4)	Side-line Judge (5)	每局胜负	NOTE
First											
Second											
Third											
Results											

Head Judge: _____

Recorder: _____

Date: ____ (Year)/ ____ (month)/ ____ (day)

Bout No. _____